

Fiche d'inscription au GN

Gang von Talabheim

Afin de vous inscrire à ce GN, merci de bien vouloir remplir ce formulaire et de l'envoyer par courrier à :

Willy DHELLEMMES Appartement 1 / Tour 1 145, avenue de la Libération Charles de Gaulle 33110, Le Bouscat

Veillez également joindre la Participation Aux Frais de 15€24 par chèque à l'ordre de l'Association Cent Balles et un Mars + 5 euros si c'est votre premier GN sur l'année 2019 dans l'association (possibilité de faire un seul chèque de 20€24). Une inscription sera considérée comme valide à la réception du formulaire ET du paiement.

Renseignements :

Nom :

Mail :

Prénom :

Tel :

Date de naissance :

Personne à contacter en cas de besoin (nom, prénom, relation -père, mère, compagne, etc...- et téléphone) :

Soucis de santé dont il est utile que nous soyons informés :

Les rôles que tu aimerais jouer :

Note 4 rôles parmi ceux présentés ou laisse vide si tu laisse libre choix aux orgas :

-
-
-
-
-
-

Note 3 rôles parmi ceux présentés que tu ne souhaiterais absolument pas jouer ou laisse vide si tu n'as pas de choix restrictif :

-
-
-

Malgré la présentation des rôles, certains personnages ne sont pas ce qu'ils paraissent être, et le jeu qui en découle peut être différent de celui qu'aurais aimé jouer le joueur ou la joueuse. Aussi, pour mieux cerner tes envies afin de cibler les rôles qui y colleraient le plus, merci de répondre à ces deux questions. Garde toutefois en tête que nous ferons de notre mieux, mais que le rôle que tu auras ne correspondra pas forcément exactement à ce que tu voulais !

- **Si on te propose un rôle ...**

	tu veux	tu peux	Surtout pas	Peux importe
... avec de l'autorité :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
... extraverti :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
... introverti :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
... sordide :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
... séducteur :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- **Il y a trois grands axes de jeux qui vont se croiser lors du GN. Difficile d'échapper totalement à l'un de ces axes, mais les personnages auront des trames plus orientées vers certains axes.**

- **La vie de quartier** : ce sont les intrigues du quotidien, les romances, les drames familiaux, les mystères liés au lieu, les affaires qui font la vie et l'âme de ce quartier.
- **La guerre des gangs** : ce sont les affaires des gangs, les litiges, les vols, les braquages et les différents coups qui seront fomentés, résolu ou questionnés durant le GN.
- **L'espionnage** : la ville est prise entre plusieurs feux, et les grandes puissances en guerre seraient heureuses de reprendre le point stratégique qu'est Talabheim. Même si le thème du GN n'est pas « *La prise de Talabheim* », des intrigues d'espionnages et les jeux de pouvoirs des grandes nations interviendront forcément dans le GN.

tu kiff  carrément ! Pas mal ! A voir ! Pas vraiment !

... de la vie de quartier :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
... de la guerre de gang :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
... de l'espionnage :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- **Et pour finir...**

- tu aimerais avoir des interactions avec des joueurs ou joueuses en particulier ?
- Le GN sera glauque. L'univers est crado, les intrigues seront à son image. Cependant, bien que l'ambiance soit sordide et violente, on peut entendre que des personnes ne supportent vraiment pas certaines thématiques (ex : perte d'un enfant, d'un parent, toxicomanie, violence sexuelle...) compte tenu d'une histoire récente ou ancrée en eux/elles. Si c'est le cas, dit le nous et on évitera de te mettre particulièrement le nez dedans.
- Autre chose que tu voudrais nous dire ?