

# Abrégé des Grandes Civilisations

Par Mestre Yorrick

« On dit que les grands édifices se construisent pierres par pierres, il en est de même pour le savoir et les civilisations. »

## L'Age de l'Aube

Nul ne peut dire avec précision quand le Monde a commencé ni répondre à quand le Monde fut foulé pour la première fois par l'Homme. Nul érudit n'a put se pencher sérieusement sur cette question car l'Homme n'avait, à cette époque, fait preuve d'aucune forme d'écriture ou de civilisation.

Les seules choses qui nous sont connues sont passées par les antiques légendes et les contes populaires prétendument transmis par les **Géants**. Car ces derniers vivaient en **Westeros** bien avant que l'Homme ne foule cette terre. Il la partageait avec le peuple des **Enfants de la Forêt**. Si les **Géant** mesuraient plusieurs mètres de haut, dépossédaient une forte pilosité, des traits frustes et une constitution à tout épreuve, les **Enfants des Forêts** étaient aux antipodes. Fins, glabres et souples, ces derniers faisaient la taille d'un jeune enfant d'une dizaine d'années. Contrairement aux **Géants**, les **Enfants des Forêts** ne possédaient pas d'épais pelages et possédait un semblant d'artisan primitif en la confection de vêtements, d'outils, d'habitations et d'armes faites de végétaux. De plus, certains **Enfants** étaient dotés de pouvoirs arcaniques innés issu de leurs liens profonds avec la nature, ce qui, d'après nos recherches, n'était pas le cas des **Géants**.

Les deux espèces semblaient vivre dans une certaine harmonie et dans une relation d'entraide. Les quelques traces que nous avons pu retrouver nous mènent à penser que les deux peuples étaient unis par une même foi : celle des dieux des collines, des arbres et des rivières. Les vestiges de leur culte se retrouvent dans les **Arbre-Coeurs**, les **Darrals**, propres au **Enfants des Forêts** et dans les grandes pierres dressées et gravées par les **Géants**.

Une hypothèse très ténue fait mention d'une troisième race qui ait habité les **Sept Couronnes** : il est dit dans les légendes que les ancêtres des **Fers-Nés** trouvèrent le trône en grès du **Vieux Wyk** en arrivant, héritage du **Premier Roi Gris**, le **Roi Triton**. Ces allégations laissent entendre qu'une espèce mi-terrestre mi-aquatique, les **Tritons**, auraient vécu dans les **Iles de Fers** bien avant l'arrivée des **Premiers Hommes**.

## L'Arrivée des Premiers Hommes.

D'après les estimations les plus précises de la **Citadelle**, il y a entre huit milles et dix milles ans, la température moyenne des **Sept Couronnes** se réchauffa drastiquement, entraînant une migration massive des **Géant** en direction des étendues les plus au nord de **Westeros**. Ces changements climatiques poussèrent une nouvelle peuplade, les **Premiers Hommes**, à traverser le **Détroit** par le **Bras**, la péninsule dornienne (qui à l'époque connectait **Westeros** à **Essos**).

La raison de leur migration fut oubliée par le temps mais ils virent par milliers, s'installant dans les plaines et les collines dans leurs forts en bois circulaires. Ils maîtrisaient une technologie rudimentaire, possédaient une société clanique et savaient travailler le bronze. Le flux migratoire constants des différents clans des **Premiers Hommes** les poussèrent à s'étendre sur tout le territoire pour éviter la surpopulation. Très vite, la sédentarisation arriva et les **Premiers Hommes** labourèrent la terre, coupèrent les arbres des forêts et profanèrent sans le vouloir les **Barrals** sacrés. Les **Enfants des Forêts**, qui épiaient les nouveaux venus depuis les profondes forêts, virent en eux une sérieuse menace.

Leurs chasseurs se muèrent en guerriers et à l'aide de leur magie, ils firent lutter à leurs côtés bêtes et animaux sauvages. Malgré ces atouts et le surnombre, la férocité et les armes des **Premiers Hommes** dominaient les champs de batailles. Aussi, les **Enfants des Forêts** furent poussés à commettre un acte désespéré : suite à un long rituel lancé depuis les collines marécageuses de **Moat Cailin**, les sorciers des **Enfants** créèrent un gigantesque raz-de-marée qui pulvérisa la péninsule liant **Essos** à nos terres. Si la véracité de la catastrophe naturelle est communément admise chez les érudits, sa source l'est beaucoup moins, mais j'aime à croire que de tels prodiges furent possible dans les temps anciens.

Face aux pertes immenses que les deux côtés avaient subit - un nombre conséquent de clan important des **Premiers Hommes** s'étaient instillés sur la péninsule engloutie -, il fut décidé de faire cesser cette guerre. Les principaux héros et chefs des deux peuples décidèrent de se réunir à l'**Oeildieu** et y établirent le **Pacte** : les **Enfants des Forêts** seraient les maîtres des domaines sylvestres, les **Premiers Hommes** du reste de **Westeros**, ces derniers s'engagèrent à cesser abattre les **Barrals** sacrés et à se convertir à la religion des **Enfants**.

Suite à cet accord, les deux peuples vécurent en bonne entente durant des millénaires et les **Premiers Hommes** créèrent de nombreux royaumes, tantôt en guerre, tantôt détruits, tantôt naissant ou réunis. De nombreux grands hommes légendaires ont prétendument vu le jour durant cette ère : l'**Âge des Héros**. Je ne traiterai pas ici de cette ère si particulière et si vaste mais je vous recommande les ouvrages de **Maître Kirth** qui traitent parfaitement de ce sujet.

L'**Âge des Héros** prit fin avec la série d'événements appelé la **Longue Nuit**. Indépendamment des légendes contées sur cette triste époque, la **Longue Nuit** fut recensé comme un grand chamboulement climatique et astronomique. Dans tout **Essos** et **Westeros**, les températures chutèrent drastiquement et la part de nuit part cycle journalier augmenta d'autant, créant une période glacière nocturne qui durant presque un siècle. Pour approfondir votre connaissance sur le sujet, consultez *Mesure des Jours* de **Maître Nicol**.

## L'Ascension de Valyria et la Chute de l'Antique Ghis

Tandis que **Westeros** émergeait de la **Longue Nuit**, une nouvelle puissance montait en **Essos**. Ce vaste continent fut quasiment annexé d'Est en Ouest par la première grande puissance en date de l'Histoire des Hommes : l'**Empire Ghiscari**. Centré autour de la mythique cité de **Ghis** érigée par son mythique fondateur, **Grazdan le Grand**, l'**Empire Ghiscari** était la première nation dotée d'une véritable unité politique, technologique et militaire. **Grazdan** fut d'ailleurs le créateur de la première armée disciplinée du monde : des groupes définis de légionnaires entraînés dans le seul but de faire la guerre et dotés d'un équipement similaire. La création de ce corps militaire professionnel fut une première dans l'Histoire des Hommes et permit de coloniser aisément la quasi-totalité d'**Essos**. Les **Ghiscaris** n'étaient pas que des militaires de talent, ils étaient aussi de grands architectes, des astronomes inégalés et des hommes de sciences accomplis.

C'est de l'autre côté de la péninsule de la **Baie des Serfs** que vinrent ceux qui allaient mettre fin à l'empire millénaire des **Ghiscaris**. Abrités par les **Quatorze Flammes**, quatorze volcans en activités, les **Valyriens** vivaient paisiblement aux côtés des dragons au sein de leur cité, **Valyria**, ou dans les territoires alentours, les **Possessions**. Les **Valyriens** sont un peuple quelque peu à part : leur beauté particulière, leurs cheveux or-argents, leurs prunelles d'un violet sombre, leur capacité à se lier avec de terribles dragons ainsi que la maîtrise naturelle de nombreuses formes de magie alimentent la légende qui fait d'eux des héritiers de chair des dragons. De nombreux mestres contestent cette filiation mais si les mythes **Valyriens** vous intéressent, consultez les fragments subsistant de l'Histoire Surnaturelle du **Septon Barth**.

Les **Possessions** et plus particulièrement **Valyria** étaient un lieu où l'art, la richesse et la magie se côtoyaient quotidiennement. De nombreuses chroniques de différentes sources attestent que cette cité était « une perle noire parfaite sertie dans un écrin d'or et de magie ». Très vite, les **Ghiscaris** voulurent l'annexer et faire esclave, comme il leur était coutume, les **Valyriens**. La guerre éclata alors.

Durant cette jeunesse du monde, cinq grandes guerres légendaires eurent lieu entre les **Possessions** et l'**Antique Ghis**. Chacune d'entre elles se conclurent avec la victoire des **Valyriens** car aussi nombreuses et bien entraînées que furent les légions **ghiscaris**, elles ne purent rien faces aux dragons et la magie des **Possessions**. Lors de la cinquième guerre des **Possessions**, un légionnaire **ghiscari**, **Solancar**, réussit l'exploit de tuer un dragon, que tous pensaient immortels, cet acte héroïque créa par la suite de nombreuses légendes à propos de **Solancar**. Cependant, les **Valyriens**, suite à cet acte, firent en sorte que cette guerre fut la dernière. Victorieux, ils menèrent une expédition à **Ghis** et rasèrent la cité jusqu'à la dernière pierre. Des milliers de **Ghiscaris** périrent dans la mise à sac de la ville et les survivants subirent leur propre coutume : l'esclavage. Quelques centaines de **Ghiscaris**, dont **Solancar**, échappèrent aux foudres des **Possessions** et s'enfuirent à travers le monde, emportant avec eux des bribes de leur culture natale, parfois jusqu'à **Westeros** comme en témoignent certaines formes architecturales de la **Citadelle**.

Les **Valyriens**, suite à cet épisode, connurent la soif de conquête et, juchés sur leurs puissantes créatures, le monde s'étendait à leurs pieds. Ils regardèrent vers l'Ouest et créèrent au fil des années et des siècles un véritable empire. Contrairement aux **Ghiscaris**, les **Valyriens** ne souhaitaient pas d'un pouvoir absolu dans les **Possessions**, que **Valyria** soit la capitale et que toutes leurs conquêtes soient fidèles, oui, mais ils n'imposèrent jamais complètement leur culture ou leurs dieux. Des cités comme **Lys** ou **Volantis** purent même garder une grande indépendance de gestion tant qu'elles reconnaissaient la puissance des **Seigneurs-Dragons** et qu'elles payaient leurs tributs d'esclaves et d'or. Hormis les **Rhoyrnars**, tous les peuples d'**Essos** plieront le genou devant **Valyria**. Seul un peuple, ne souhaitant ni se soumettre à **Valyria**, ni aux **Rhoyrnars**, entama un gigantesque exode pour échapper au **Possessions**. Ces hommes grands aux cheveux clairs que leur foi rendait indomptable, ce sont les **Andals**.

## L'Arrivée des Andals

Les **Andals** sont originaires du Nord-Ouest d'**Essos**, d'une région nommée la **Péninsule de la Flèche**. Lorsque les **Possessions** commencèrent à s'approcher de trop près de leurs terres, écrasant toute forme de résistance, les **Andals** estimèrent qu'il était futile d'opposer la moindre résistance à la toute puissante **Valyria** et décidèrent de migrer plutôt que de se soumettre. Les **Andals** étaient un peuple de guerriers fraîchement sédentarisé depuis un ou deux siècles lorsqu'il durent quitter **Andalos**, leur nation. Les **Andals** étaient de grands navigateurs et de grands artisans, ils figuraient parmi les rares peuples à maîtriser le fer avec les **Valyriens** et les **Rhoyars**. Aussi, ils n'eurent guère de mal à traverser en nombre le **Detroit** et à poser pied ce qui deviendra le **Val**.

Lorsqu'ils arrivèrent ils furent arrivèrent rapidement au contact des **Premiers Hommes**, installés depuis des millénaires. La bonne entente entre ces deux peuples fut de très courte durée car les dieux des **Premiers Hommes** semblaient cruels et maelfiques aux yeux des nouveaux arrivants, qui avaient amené avec eux la foi des **Sept**. Cette défiance s'accrut fortement lorsque les **Andals** découvrirent les **Darrals**, les **Enfants des Forêts** et les rites ancestraux des **Anciens Dieux**. Une guerre violente éclata entre les **Premiers Hommes** et les **Andals**, une guerre tant pour le territoire que pour la foi, la première dans son genre. Malgré le surnombre, la connaissance du terrain et les **Enfants** comme alliés, les armes et armures de fer des **Andals** firent par trop la différence sur les champs de batailles. Les **Premiers Hommes**, armés de bronze, furent soumis et vaincu dans le **Val**. Aussi le héros **Andal**, **Erreg le Fratricide**, leur proposa de devenir ses sujets sous condition qu'il renie leur foi, adopte celle des **Sept**, brûlent les **Darrals** et exécutent les **Enfants des Forêts** sous leurs protection. Certains chefs de clans acceptèrent, d'autres refusèrent et s'enfuirent dans les montagnes hostiles du **Val**, devenant des tribus de parias pour les siècles à venir, tribus qui seront connues plus tard sous le nom des **Clans des Montagnes de la Lune**.

Le **Val** sous le contrôle des **Andals**, ceux-ci décidèrent, pour éviter la surpopulation, de s'étendre dans tout **Westeros**. Ils conquièrent les royaumes de l'ensemble du territoire par le fer et le feu avant de consolider leurs royaumes naissants en épousant les filles et les femmes des anciens chefs de guerres des **Premiers Hommes**. En quelques décennies, l'intégralité de **Westeros** avait été colonisée et la foi de ses habitants était pour les **Sept**, à l'exception du **Nord**, protégé des invasions par les marais du **Neck** ainsi que la péninsule **dornienne**, protégée par les **Montagnes Rouges**, les **Osseux** et ses déserts. Contrairement au début de leurs conquêtes, les **Andals** ne prirent parti de se limiter qu'à l'exécution des **Enfants** et à l'abattage des **Darrals** sans pour autant imposer violemment leur foi aux sujets issus des **Premiers Hommes**. Ces derniers étant beaucoup plus nombreux que les vainqueurs, les **Andals** voulurent s'assurer un règne sans trop de soulèvement religieux, préférant convertir la population petit à petit. Au fil des siècles, des royaumes **Andals** fleurirent dans tout **Westeros**, naissant et mourrant au fil du temps, certains grands rois **Andals** portèrent des noms qui retentissent encore de nos jours : **Arryn**, **Lannister**, **Timbal** etc...

## Les Dix Mille Navires de Nymeria

La dernière grande migration vers **Westeros** arriva bien après l'arrivée des **Andals**. Car une fois les **Grandes Guerres Ghiscaris** finies, les **Possessions** portèrent leur attention vers l'Ouest d'**Essos**. Bien que la conquête du Nord-Ouest fut aisée, un peuple s'avéra plus délicat à soumettre : les **Rhoygars**.

Les **Rhoygars** tirent leur nom de la **Rhoyne**, le plus grand fleuve du monde, épicentre de leur civilisation. Ce fleuve était aussi leur Déesse-Mère protectrice : **Mère Rhoyne**. Chacune des cités **rhoygars** étaient construites au bord de la Déesse-Mère ou de l'un de ses affluents et chacune étaient farouchement indépendante avec, à sa tête, un Prince ou une Princesse. La civilisation des **Rhoygars** se démarquait le fait que les femmes étaient l'égal des hommes en toute chose, un amour très prononcé pour les Arts et les plaisirs des sens ainsi que la maîtrise d'une forme de magie spécifique basée sur l'eau (apparemment un don de leur déesse). Aussi, à la chute de l'**Antique Ghis**, une part importante de ses réfugiés vit trouver asile dans l'une des nombreuses cités fluviales.

Bien que les **Rhoygars** fussent pacifistes, leurs colères étaient terribles si ils étaient poussés à bout. C'est ce trait de caractère qui les a poussés à provoquer la guerre au **Seigneurs-Dragons** de **Valyria**. Tout d'abord les réfugiés des nombreuses conquêtes des **Possessions** arrivèrent aux portes de leur citées par dizaines de milliers, mettant les Princes dans une situation délicate quand à la gestion de leur population. Quelques années plus tard, alors que les conflits frontaliers, les **Valyriens** souhaitèrent établir des comptoirs commerciaux en leurs terres, ce que les Princes et les prêtres de **Mère-Rhoyne** virent d'un bon œil. Très vite, les comptoirs grandirent en villages puis en villes, la bienveillance laissant place à la méfiance. Cette méfiance se mua même en xénophobie, en particulier dans les cités les plus proches des comptoir-colonies des **Possessions** comme la cité de **Sar Mell** qui faisait face au comptoir valyrien de **Volon Therys**, de l'autre côté du fleuve. Un jour, des prêtres de **Mère Rhoyne** découvrirent la dépouille mutilée d'une tortue fluviale géante, un animal sacré de leur culte. La bête portait encore les stigmates de ses tourments, et ceux-ci pointaient les habitants de **Volon Therys** comme coupables. Ce sacrilège était l'étincelle qui fit partir l'incendie de la guerre, car les chroniqueurs se perdent dans le nombre de conflits commerciaux et d'escarmouches frontalières qui opposaient les deux peuples depuis des décennies. Les **Rhoygars**, aidée du clergé et des ses **Sourciers** (les sorciers liés à la **Rhoyne**) pulvérisèrent la colonie valyrienne. Les chroniqueurs attestent que « plus aucune pierre de la citée ennemie ne s'élevait au dessus des flots ».

La guerre contre les **Possessions** de **Valyria** était désormais inévitable, les **Rhoygars** le savaient. Les **Princes** et les **Princesses** se rencontrèrent en la Citée de **Chroyane** pour décider de l'attitude à adopter. Tous décidèrent de se lancer à corps perdu dans une guerre totale, tous sauf la jeune **Princesse Nymeria** de **Ny Sar**. Cette dernière les avertit qu'ils ne pouvaient gagner cette guerre mais sa voix fut couverte par les autres et, contrainte, elle jointe ses hommes à ceux des autres **Princes**. Le **Prince Garin de Chroyane** était à la tête de la coalition, homme habile tant à l'épée qu'aux jeux de l'esprit, il avait étudié les plus pointues des traités militaires de l'**Antique Ghis** et figurait comme le meilleur stratège de sa génération. Les **Possessions** envoyèrent trente mille soldats-esclaves, ils furent défaits. Puis les **Possessions**, sous le commandement de **Lys** et de **Volantis**, envoyèrent une nouvelle armée de soldats entraînés en nombre appuyés d'une centaine d'éléphants de guerre et dirigé par trois seigneurs-dragons depuis leurs terrifiantes montures. A la suite d'une bataille terrible, **Garin de Chroyane** devint **Garin le Prodigeux**, ayant vaincu soldats, éléphants et dragons des **Possessions**. Les **Rhoygars** victorieux passèrent la grande citée de **Volantis** au fils de l'épée. Devant cet acte, **Valyria** décida d'intervenir par elle-même. Par ailleurs, si vous souhaitez plus de détails sur l'ensemble de ces tristes événements, je vous conseille vivement les écrits rares mais très bien documentés de l'érudite **Beldacar** sur le sujet.

Les **Seigneurs-Dragons** de **Valyria** s'envolèrent à la rencontre de la gigantesque armée de **Garin le Prodigeux**. Virent les dragons et leurs cavaliers. Pas trois, comme en avait affronté les **Rhoygars** quelques semaines auparavant, mais des centaines. De leurs souffles, ils incinèrent les hommes du **Prince** par centaines, faisant bouillir ceux qui eurent la folie de se réfugier dans le lit de leur Déesse-Mère. Les

**Rhoyars** apprirent ce jour que rien ne résiste au feu des dragons. **Garin** fut capturé vivant et les **Valyriens** le forcèrent à contempler la destruction de chaque cité par les dragons déchainés avant d'être enfermé au fin fond des cachots de **Valyria** telle une preuve témoignant du destin qui attend ceux qui se rebellent contre les seigneurs des Possessions. La Princesse **Nymeria** ayant quitté le champ de bataille si tôt que les dragons engagèrent les **Rhoyars** commit un acte désespéré pour sauver son peuple de la destruction, de l'esclavage et de l'oubli. Elle retourna en sa cité et fit mettre à flot tous les navires disponible, du grand bâtiment de guerre à la barque de pêcheur et y fit embarquer toutes les femmes et les enfants qu'il était possible de prendre. Alors que la **Rhoyne** bouillonnait encore des flammes des dragons, elle prit le large vers l'océan avant que les **Valyriens** ne foulent les cieux de **Ny Sar**. La **Mer d'Été** vit voguer en son sein les dix milles navires de la princesse **Nymeria** –chiffre très probablement hyperbolisé– pendant plus d'une décennie. **Nymeria** et les siens tentèrent de trouver refuge dans de nombreux lieu reculé, loin de la furie de **Valyria**.

A chaque fois que le peuple de la Princesse **Nymeria** tenta de s'établir quelque part, les dieux leurs envoyèrent aussitôt milles tourments : attaques de pirates, tentatives d'annexion de chefs de guerres locaux, raids d'esclavagistes, épidémies et catastrophes naturelles. Rien ne fut épargné aux **Rhoyars** qui voyagèrent de mésaventures en mésaventures pendant presque vingt ans. Leur sanglante odyssée prit fin dans l'estuaire de la **Vert-Sang**, au cœur de la péninsule dornienne, aux abords de **Lancelion**. **Lancelion** était depuis de nombreuses génération la demeure des **Martells** et de leurs sujets, leurs roi, **Mors Martell** n'était qu'à l'époque un petit roitelet, toute la péninsule étant morcelé de petits royaumes dorniens. Le royaume **Martell** n'était clairement pas le plus puissant et ses terres riches et arables suscitaient l'envies de ses rivaux. Lorsque le Roi **Mors** vit débarquer des milliers de guerrières étrangères endurcies menées par leurs Princesse, il vit une opportunité que les autres rois n'avaient pas anticipée. Plutôt que de les considérer comme des envahisseurs -ce qu'elles étaient- le roi leur fit une proposition que les **Rhoyars**, lassées de leurs errances, ne surent refuser : il leur ouvrait les portes de son domaine, leurs donnait un toit et partageait les terres de son peuples avec elle à condition qu'elles fassent parties de ses sujets. La Princesse **Nymeria** accepta sous condition qu'elle et les siens soit traitées à égales par le Roi et de ses sujets. **Mors Martell** accepta et, pour cimenter l'union des deux peuples, il prit la Princesse pour épouse et encouragea ses sujets à prendre femmes et maitresses parmi les **Rhoyars**. Par cette alliance, les **Martells** vainquirent un à un tous les rois de la péninsule et se firent maitres de **Dorne**. L'héritage et les traditions des **Rhoyars** survécurent aux massacres et aux siècles malgré l'acharnement des **Valyriens** à éteindre ce peuple.

## Le Fléau de Valyria

Nul n'aurait pu dire comment cela est arrivé, nul ne l'a jamais su et je pense que nul ne le saura jamais. Une fois **Rhoyars** vaincu, **Valyria** et ses **Possessions** étaient devenues le royaume le plus puissant, le plus stable et le plus riche du monde ; ses richesses et ses prouesses magiques faisaient l'admiration du plus grand seigneur comme du plus humble des gueux. Tout cela prit fin en moins d'une journée.

Beaucoup d'histoires et de théories entourent ce cataclysme survenu une dizaine d'années avant notre ère. Certains pensent à une catastrophe naturelles, ou disent que les **Valyriens** furent punis pour leur impiété et leur arrogance par les dieux, ou prônent une malédiction de **Garin le Prodigeux** ou de **Soloncar**, ou avancent que les sorcier de **Valyria** commirent un impair cataclysmique dans leur art...

Toujours est-il qu'à plus de cinq cents lieues à la ronde la terre trembla, se fendit et des fumerolles toxiques s'en échappèrent. Les **Quatorze Flammes** explosèrent, rependant leur magma et leurs cendres ardentes dans les palais valyriens alors que les dragons se consumaient douloureusement d'un feu intérieur vicie. La mer prit la teinte et la toxicité du plomb et avala les terres maudites des **Seigneurs-Dragons**. En quelques

heures, ce fut fini, **Valyria** était tombée et le règne des familles des **Seigneurs-Dragons** avec.

Dans les jours qui suivirent, les **Possessions** implosèrent sous les intrigues et revendications des nobles valyriens de provinces loin de leur antique capitale. Tous se revendiquaient comme le nouveau souverain des **Possessions** et envoyèrent leurs armées à la conquête des autres cités ou des ruines de **Valyria**. Tous ceux qui prirent le chemin de l'ancienne capitale ne revinrent jamais. Tous ces prétendants au titre de seigneur des **Possessions** avaient une chose en commun, bien que quelque rares possédaient un ou plusieurs dragons, aucun d'entre eux n'était un véritable seigneurs-dragons de **Valyria**. La dernière famille de **Seigneurs-Dragons** encore en vie devait son salut à son exil exigé par les **Archontes de Valyria**, une décennie avant que le **Fléau** s'abatte, dans un avant-poste des **Possessions** nommé **Peyredragon**, les **Targaryens**. Ironie mise à part, cet éloignement de **Valyria** leur permis non seulement de survivre mais aussi de se constituer un réseau d'alliés solide à **Essos** lorsque les conflits précédemment cités éclatèrent, faisant d'eux des « faiseurs de rois ». Une fois le tumulte des premières années de guerres civiles d'après le **Fléau** passées et réalisant que les **Possessions** ne serait plus qu'une page de l'Histoire et un mythe, le nouveau chef de la famille **Targaryen** détourna sous regard de l'Est pour contempler l'Ouest, vers **Westeros**.

Cet homme se nommait **Aegon Targaryen**.

## La Conquête.

L'homme que nous connaissons sous les noms d'**Aegon le Conquérant** ou d'**Aegon le Dragon** naquit à **Peyredragon** il y a deux siècles. Il est le fils d'**Aenar Targaryen**, l'**Exilé**, le dernier des **Seigneurs-Dragons** de **Valyria**, chassé de ses terres natales suite à nombreux heurs politiques avec les autres grandes familles valyriennes et les **Archontes** de sa cité. **Aegon** avait trois sœurs, ses deux sœurs cadettes, **Asenya** et de **Rhaenys**, nous sont bien connues mais c'est la benjamine **Daena la Réveuse**, qui fut à l'origine de tout. **Daena** est généralement oubliée des chroniques et des épopées d'**Aegon** car cette dernière c'est éteinte quelques années avant le début de la conquête de **Westeros**. Jeune femme fragile, celle-ci semblait posséder un don rare : celui de prescience. Quelques témoignages -incertains- auraient attesté qu'elle aurait prévue la chute de **Valyria**, ce qui aurait rendu l'exil supportable à son père. Par la suite, **Daena** aurait fait de nombreuses prémonitions, quand à savoir si elles ont été consignées ou leur véracité..

Après de longues années d'observations des royaumes, des forêts, des montagnes et des villes de **Westeros**, les forces d'**Aegon** partirent à sa conquête. **Westeros** était divisé en différents royaumes dominés par des dynasties vieilles de plusieurs millénaires, dynasties désormais disparues comme les **Jardiniers** de **Hautjardin** ou toujours en règne sur leur territoire ancestral comme les **Stark** de **Winterfell**. Le nombre de chevaliers et d'hommes d'armes qui sortirent du port de **Peyredragon** varie fortement suivant les chroniqueurs mais tous s'accordent quant à la destination : l'embouche de la **Néra**, à l'époque contrôlée par le Roi **Argilac Durrandon** et le Roi **Harren Chenu**. Quelques familles nobles de la région se sont liguées contre l'Ost d'**Aegon** mais furent facilement vaincus et jurèrent fidélité au charismatique conquérant. Établissant sa tête de pont à l'endroit de son débarquement – qui deviendra **Port-Réal** – il décide de séparer son Ost en trois armées, chacune dirigée par un des membres de la fratrie valyrienne.

**Asenya**, était une femme tant à l'aise en cotte de maille qu'en robe de soie, portait au flanc l'épée valyrienne **Noire Sœur** et montait le dragon **Vhagar**. Sévère, mystérieuse et froide, de nombreuses rumeurs lui prête l'usage du poison et de la magie. Elle dirigea l'Ost **Targaryen** vers le **Val d'Arryn** et rencontra une résistance farouche de la part des hommes du **Val**. Après de nombreux mois d'escarmouches et d'affrontements navals, elle posa son dragon au milieu de la cour intérieur des **Epyrés** et obtint la capitulation des **Arryns** et de leurs vassaux.

**Ahaenys**, quand à elle, n'était pas une femme de guerre, bien qu'elle ait activement participé à la **Conquête**, son goût se portait d'avantage sur les arts et les choses de l'esprit. Elle envoûtait tant par sa grande beauté que sa gaieté. De nombreux chroniqueurs disent qu'**Aegon** avait épousé **Ahaenys** par amour et qu'il avait épousé **Visenya** par devoir, passant dix nuits consécutives dans le lit cette première contre une dans celui de la sœur aînée. Montée sur le dragon **Meraxès**, **Ahaenys** conquit à l'aide de ses armées les **Terres de l'Orage** avant de se tourner vers **Dorne**. Lorsque **Ahaenys** arriva à **Lancelion** sans rencontrer la moindre opposition militaire, la Princesse **Meria Martell**, dirigeante des dorniens la prévint que nul conquérant ne sera accepté en ces terres. La future reine des **Sept Couronnes** n'en tint pas compte et annexa la péninsule.

De son côté, **Aegon** fait route vers le **Conflan**, occupé par le puissant **Harren Chenu**, connu sous le nom de **Harren le Noir**, **Roi des Îles de Fer** et **Conquérant du Conflan**. Après de nombreuses escarmouches en campagne, les forces du Dragon se massèrent sous les murs de la place forte d'**Harren le Noir**, **Harrenhall**. De sa forteresse de pierre réputée imprenable, **Harren** toisa les envahisseurs et défia **Aegon** et ses hommes d'une bravade, croyant que ses murs de roches épaisses le protégeraient des flammes. Lorsqu'au beau milieu de la nuit **Valerion**, la **Terreur Noire**, dragon du futur roi, prit son envol, tous étaient confiants de leur protection. Nulle chose ne résiste au feu des dragons, c'est ce qu'apprirent les **Fers-Nés** alors que **Harrenhall** brûlaient et que ses tours de pierre coulaient comme des chandelles. **Harren** et tous ces héritiers moururent carbonisés, mettant ainsi fin à la lignée des **Chenus** et libérant le **Conflan** du joug des **Îles de Fer**. Les familles **Tully** et **Greyjoy** ployèrent les genoux devant le Dragon et furent pardonnés.

Le **Nord**, bien que réputé pour la férocité et opiniâtreté de ses guerriers se rendit au matin de la bataille, avant que la moindre flèche ne fut décochée car **Torthen Stark**, le dernier **Roi du Nord**, aimait les siens bien plus que sa couronne. **Aegon** lui rendit grâce en faisant de lui et des siens **Gouverneur**.

La conquête des **Terres de l'Ouest** et du **Bief** est l'épisode culminant de la **Conquête** : Les rois **Lorren Lannister** et **Mern IX Jardinier** virent une occasion de prouver leurs supériorités à tous les autres rois de **Westeros**. Ils convoquèrent les bans de dizaines de milliers d'hommes en armes et de chevaliers, menant la plus vaste armée que **Westeros** connu en son temps à la rencontre d'**Aegon** et sa modeste armée. Sachant qu'il ne pouvait gagner face à une telle horde, le **Conquérant** fit mander ses deux sœurs et leurs dragons. Ce fut la seule bataille où les trois dragons se battirent ensemble, carbonisant depuis les cieux le vaste champ de bataille, connu de nos jours sous le nom de la **Bataille des Champs de Feu**. Cet affrontement vit la soumission des rois **Lannisters** et l'extinction de la famille **Jardinier**, le roi **Mern** ayant eu la folie de convier tous ses parents à la bataille.

Une fois tous les rois de **Westeros** mis à bas, **Aegon** fut sacré roi des **Sept Couronne** au **Grand Septuaire de Vieilleville**. Une ère de paix était sur le point de commencer avec le début de notre calendrier. Cependant, malgré les efforts des **Targaryens** à fonder un royaume paisible et centré autour de sa nouvelle capitale, les troubles arrivèrent plus tôt que prévu.